



Profesionālā Darts Līga 2018

Biedrība Šautriņu mešanas sporta klubs "Asās Adatas" ar BAMS Darts atbalstu organizē šautriņu mešanas sacensības Profesionālā Darts Līga (PDL), kura 2018. gada sezonā sastāvēs no 6 (sešiem) atsevišķiem turnīru posmiem, 2 (diviem) kvalifikācijas posmiem un fināla turnīra.

Sacensības tiek organizētas ar mērķi celt Latvijas spēlētāju meistarības līmeni, kā arī izveidot vidi profesionālai spēlētāju izaugsmei. Kungi un dāmas startē kopā pēc vieniem noteikumiem neizdalot atsevišķas sacensības.

Sacensību norises vieta

Sacensības notiek **Pool house "BAMS"** telpās

Cēsu ielā 18, Rīga



Sacensību kalendārs

17. marts	– PDL 2018 1. posms
28. aprīlis	– PDL 2018 2. posms
30. jūnijs	– PDL 2018 3. posms
21. jūlijs	– PDL 2018 4. posms
15. septembris	– PDL 2018 5. posms
20. oktobris	– PDL 2018 6. posms
17. novembris	– PDL 2018 1. kvalifikācija fināla turnīram
17. novembris	– PDL 2018 2. kvalifikācija fināla turnīram
1. decembris	– PDL 2018 Fināla turnīrs



Sacensību dienā reģistrācija līdz 11:00. Spēļu sākums 11:30.

Turnīra norises formāts

2018. gada PDL ietvaros tiks izspēlēti 6 (seši) sacensību posmi no kuriem katrs būs kā atsevišķs turnīrs. Tai pat laikā katrā turnīrā nopelnītie punkti veidos 2018. gada PDL reitingu.

Kvalifikācijas turnīros varēs piedalīties tikai tie dalībnieki, kuri būs piedalījušies vismaz 2 (divos) PDL posmos un pēc 6. posma nav automātiski kvalificējušies fināla turnīram pēc PDL reitinga vai uzvarot kādā no posmiem. Katrā kvalifikācijas turnīrā tiks noskaidroti 4 (četri) spēlētāji, kuri kvalificēsies fināla turnīram.

Fināla turnīrā piedalīsies tikai 24 spēlētāji, kuri kvalificēsies pēc sekojošiem kritērijiem:

- 6 (sešas) vietas - katra PDL posma uzvarētājs
- 10 (desmit) vietas - labākie spēlētāji pēc PDL reitinga
 - ja TOP10 spēlētāju vidū ir kāds no posma uzvarētājiem, tad ņem nākamo pēc reitinga līdz tiek aizpildītas 10 (desmit) vietas
- 8 (astoņas) vietas – no katra kvalifikācijas turnīra 4 (četri) labākie



Spēlētāji

Sacensībās var piedalīties tikai Latvijas iedzīvotāji. Ārzemju spēlētāji 2018. gada sezonā netiks pieņemti dalībai sacensībās. Sacensību organizatori patur tiesības neapstiprināt spēlētāja dalību sacensībās.

Sacensībās drīkst piedalīties tikai tie spēlētāji, kuriem nav ierobežojumu uz to dalības translācijām internetā vai kādi citi iemesli, kas ir pretrunā ar šī turnīra nolikumu un noteikumiem.

Pieteikšanās un dalības maksas

Pieteikšanās uz katru no PDL posmiem un kvalifikācijas turnīriem notiek elektroniski sūtot pieteikumu uz pdl@paddydarts.lv. Pieteikumā jānorāda PDL posms uz kuru piesakāties, kā arī spēlētāja, kurš piedalīsies sacensībās vārds un uzvārds un tālruņa numurs, lai nepieciešamības gadījumā būtu iespējams sazināties. Pēc pieteikuma saņemšanas Jums tiks nosūtīts apstiprinājums.

Pieteikumi dalībai PDL posmos vai kvalifikācijas turnīros tiks pieņemti ne vēlāk, kā 1 (vienu) nedēļu pirms attiecīgā posma.

Dalība turnīrā tiek apstiprināta tikai pēc dalības maksas nomaksas. Dalības maksa vienā posmā vai kvalifikācijas turnīrā ir noteikta **20,00** (divdesmit) EUR apmērā no viena dalībnieka. Fināla turnīrā kvalificējušies spēlētāji piedalās bez maksas.

Lai garantētu dalību PDL posmā vai kvalifikācijas turnīrā, tad dalības maksai jābūt nomaksātai ne vēlāk, kā 1 (vienu) nedēļu pirms attiecīgā posma. Dalības maksu otram kvalifikācijas turnīram varēs nomaksāt uz vietas skaidrā naudā.

Dalības maksas ir pārskaitāmas biedrības Šautriņu mešanas sporta klubs "Asās Adatas" bankas kontā.

Norēķinu rekvizīti:

Biedrība "ŠMSK "Asās Adatas""

Reģ. nr.: 40008164157

Swedbank A/S, HABALV22

LV26HABA0551032508032

Maksājuma uzdevumā norādiet **spēlētāja vārdu uzvārdu un PDL posmu par kuru veicat apmaksu.**

Ja spēlētājs neierodas uz turnīru, tad dalības maksa netiek atmaksāta, bet tā tiek izmantota attiecīgā posma balvu fondam.

Visi dalībnieku pieteikumi un to apmaksas tiks publicēti www.paddydarts.lv mājas lapā atsevišķā PDL paredzētā sadaļā.

Pieteikumu un apmaksas termiņi PDL posmiem un kvalifikācijas turnīriem:

PDL 1. posms – pieteikšanās līdz 9. martam

PDL 2. posms – pieteikšanās līdz 20. aprīlim

PDL 3. posms – pieteikšanās līdz 22. jūnijam

PDL 4. posms – pieteikšanās līdz 13. jūlijam

PDL 5. posms – pieteikšanās līdz 7. septembrim

PDL 6. posms – pieteikšanās līdz 12. oktobrim

PDL kvalifikācija fināla turnīram – pieteikšanās līdz 9. novembrim



Izspēju kārtība un izsēšana

PDL visas spēles notiek pēc viena mīnusa sistēmas un tiek spēlēts 501 ar parasto sākumu un dubulto nobeigumu.

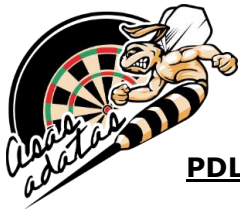
Spēles sākēju nosaka pirms spēles metot pa centru (skat. Spēles sākēja noteikšana). Pie vienāda rezultāta pēdējo un izšķirošo legu sāk tas spēlētājs kurš sāka pirmo legu.

PDL posmos tiek spēlēts pēc sekojoša formāta:

- PDL 1. posmā nebūs izsēto spēlētāju un visi spēlētāji spēju tabulā tiks ielozēti pēc nejaušības principa izmantojot programmu Darts for Windows. Izlozēm varēs sekot turnīru norises vietā pēc reģistrācijas slēgšanas.
- Sākot ar PDL 2. posmu tiks izsēti 8 (astoņi) labākie pēc PDL kopvērtējuma, bet pārējie tiks ielozēti pēc nejaušības principa izmantojot programmu Darts for Windows. Izlozēm varēs sekot turnīru norises vietā pēc reģistrācijas slēgšanas.
- Visas spēles līdz astotdaļfināliem ieskaitot tiek spēlētas līdz 6 (sešu) legu uzvarai – labākais no 11 (vienpadsmit) legiem
- Ceturtdaļfināli tiek spēlēti līdz 10 (desmit) legu uzvarai – labākais no 19 (deviņpadsmit) legiem
- Pusfināli tiek spēlēti līdz 11 (vienpadsmit) legu uzvarai – labākais no 21 (divdesmit viena) lega
- Fināls tiek spēlēts līdz 13 (trīspadsmit) legu uzvarai – labākais no 25 (divdesmit pieciem) legiem
 - Finālā jāgūst uzvara ar vismaz 2 (divu) legu pārsvaru
 - Ja rezultāts finālā sasniedz 12:12, tad spēle notiek līdz kāds no spēlētājiem gūs uzvaru ar 2 (divu) legu pārsvaru, bet ne vairāk, kā 5 (piecus) papildus legus pirms izšķirošā sestā lega. Spēlē labākais no 25 (divdesmit pieciem) legiem, 31. (trīsdesmit pirmais) legs ir pēdējais un izšķirošais.
 - Izšķirošo 31. (trīsdesmit pirmo) legu sāk tas spēlētājs, kurš sāka 1. (pirmo) legu.

Kvalifikācijas turnīros tiek spēlēts pēc sekojoša formāta:

- Abi kvalifikācijas turnīri tiek izspēlēti vienā dienā
- Visas spēles līdz astotdaļfināliem ieskaitot tiek spēlētas līdz 6 (sešu) legu uzvarai – labākais no 11 (vienpadsmit) legiem
- Ceturtdaļfināli tiek spēlēti līdz 10 (desmit) legu uzvarai – labākais no 19 (deviņpadsmit) legiem
- Pusfināli un fināli netiek spēlēti, jo katra kvalifikācijas turnīra 4 (četri) labākie spēlētāji kvalificējas PDL fināla turnīram



PDL fināla turnīrs tiek spēlēts pēc sekojoša formāta:

- Fināla turnīrā automātiski sev vietas nodrošina
 - 6 (sešas) vietas - katra PDL posma uzvarētājs
 - 10 (desmit) vietas - labākie spēlētāji pēc PDL reitinga
 - ja TOP10 spēlētāju vidū ir kāds no posma uzvarētājiem, tad ņem nākamo pēc reitinga līdz tiek aizpildītas 10 (desmit) vietas
- 8 (astoņi) labākie spēlētāji pēc PDL reitinga kopvērtējuma pēc 6 (sešiem) posmiem tiek izsēti un nodrošina sev vietu fināla turnīra otrajā kārtā - astotdaļfinālā.
- Nākamie 8 (astoņi) spēlētāji pēc PDL reitinga kopvērtējuma pēc 6 (sešiem) posmiem iekļūst fināla turnīra pirmajā kārtā, kurā spēlēs pret pielozētu spēlētāju no kvalifikācijas turnīra.
- Kvalifikācijas turnīru uzvarētāji tiks ielozēti fināla turnīra pirmajā kārtā uzreiz pēc katra kvalifikācijas turnīra noslēguma visu dalībnieku klātbūtnē. Pirmais tiks lozēts, tas kurš ieņem augstāku vietu PDL reitingā, tad nākamais un tā tālāk.
- Pirmā kārtā tiek spēlēta līdz 6 (sešu) legu uzvarai – labākais no 11 (vienpadsmit) legiem
- Otrā kārtā (astotdaļfināls) tiek spēlēts līdz 10 (desmit) legu uzvarai – labākais no 19 (deviņpadsmit) legiem
- Ceturtdaļfināli tiek spēlēti līdz 11 (vienpadsmit) legu uzvarai – labākais no 21 (divdesmit viena) lega
- Pusfināli tiek spēlēti līdz 13 (trīspadsmit) legu uzvarai – labākais no 25 (divdesmit pieciem) legiem
- Fināls tiek spēlēts līdz 16 (sešpadsmit) legu uzvarai – labākais no 31 (trīsdesmit viena) lega
 - Finālā jāgūst uzvara ar vismaz 2 (divu) legu pārsvaru
 - Ja rezultāts finālā sasniedz 15:15, tad spēle notiek līdz kāds no spēlētājiem gūs uzvaru ar 2 (divu) legu pārsvaru, bet ne vairāk, kā 5 (piecus) papildus legus pirms izšķirošā sestā lega. Spēlē labākais no 31 (trīsdesmit viena) lega, 37. (trīsdesmit septītais) legs ir pēdējais un izšķirošais.
 - Izšķirošo 37. (trīsdesmit septīto) legu sāk tas spēlētājs, kurš sāka 1. (pirmo) legu.



PDL fināla turnīra izsēšanas tabula:

			1					
16								
Q								
			8					
9								
Q								
			5					
12								
Q								
			4					
13								
Q								
			3					
14								
Q								
			6					
11								
Q								
			7					
10								
Q								
			2					
15								
Q								

1/2 fināls	

Fināls	

1/2 fināls	



Spēles sākuma noteikšana

Lai noteiktu, kurš spēlētājs sāks spēli, tad abi spēlētāji met pa centru. Pirmais pa centru met tas spēlētājs, kurš izslēgšanas spēļu tabulā ir minēts pirmais. Skaitās tikai Centra (25) vai Buļļa (50) sektori. Pēc katra metiena šautra tiek izņemta no mērķa.

Ja abi spēlētāji ir iemetuši līdzīgi, tad tiek veikta atkārtota mešana pa centru apgrieztā secībā. Tas spēlētājs, kurš meta, kā otrais nākamajā kārtā met, kā pirmais.

Pārmešana notiek, ja abi spēlētāji nav trāpījuši nedz Centra (25) nedz Buļļa (50) sektorā vai abi ir trāpījuši Centra (25) sektorā vai abi ir iemetuši Buļļa (50) sektorā vienas metiena sērijas ietvaros.

Ja viens spēlētājs ir iemetis Bulli un otrs ārpus centra vai Centra sektorā, tad spēli sāk, tas kurš iemeta Buļļa sektoru.

Ja viens spēlētājs ir iemetis Centra sektorā un otrs ārpus centra sektora, tad spēli sāk, tas kurš iemeta Centra sektorā.

Balvu fonds

Sacensību balvu fonds katram PDL posmam un fināla turnīram tiek veidots no dalībnieku iemaksām katrā PDL posmā un kvalifikācijas turnīrā.

5 (pieci) eiro no katras dalības maksas iemaksas PDL posmos tiek ieskaitīti PDL fināla turnīra balvu fonda uzkrājumā.

No dalības maksām PDL posmos tiek ieturētas organizatoru izmaksas, kuras tiek noteiktas, kā fiksētas atkarībā no dalībnieku skaita attiecīgajā PDL posmā (skat. Balvu fonda sadalījums atkarībā no spēlētāju skaita).

Balvu fonds tiek noteikts pēc minimālā spēlētāju skaita attiecīgajam dalībnieku intervālam. Piemēram, ja piedalās 11 dalībnieki, tad balvu fonds tiek noteikts, kā norādīts spēlētāju intervālam no 9 līdz 12 dalībnieki un balvu fonds tiek rēķināts par pamatu aprēķinam ņemot minimālo dalībnieku skaitu 9. Šajā situācijā iemaksas no dalības maksām papildus diviem spēlētājiem tiek sadalītas 50% tiek ieskaitīti PDL fināla turnīra balvu fondā un 50% papildus organizatoriskiem izdevumiem. Konkrētajā piemērā 20 (divdesmit) eiro tiek ieskaitīti PDL fināla turnīra balvu fondā un 20 (divdesmit) eiro organizatoriskiem izdevumiem.

Kvalifikācijas turnīru dalības maksu iemaksas tiek sadalītas proporcionāli 15 (piecpadsmit) eiro tiek ieskaitīti PDL fināla turnīra balvu fonda uzkrājumā un 5 (pieci) eiro organizatoriskiem izdevumiem.

Organizatoriskās izmaksas sedz visas ar sacensību organizēšanu saistītās izmaksas:

- Sacensību tiesnešu izmaksas
- Sacensību palīgmateriāli
- PDL fināla turnīra labāko spēlētāju apbalvojumi – 1., 2. un divas 3. vietas.
- 2018. gada sezonas PDL reitinga labākā spēlētāja apbalvojums



Katra PDL posma balvu fonds un PDL fināla turnīra balvu fonda uzkrājums tiks publicēts www.paddydarts.lv mājas lapā atsevišķā PDL paredzētā sadaļā pēc pieteikumu termiņa beigām pamatojoties uz saņemtajām dalības maksu iemaksām, kas ir apstiprinājums dalībai turnīrā.

Pēc abu kvalifikācijas turnīru noslēguma www.paddydarts.lv mājas lapā atsevišķā PDL paredzētā sadaļā tiks publicēts galējais PDL fināla turnīra balvu fonda uzkrājums un tā sadalījums.

Fināla turnīrā ar naudas balvām tiks apbalvoti 8 (astoņi) labākie spēlētāji. No PDL fināla turnīra balvu fonda uzkrājuma netiks ieturēti organizatoriskie izdevumi.

Balvu fonda sadalījums atkarībā no spēlētāju skaita (EUR)

Spēlētāji		Iemaksas kopā	Fināla uzkrājums	Org. izdevumi	Balvu fonds	Balvu fonda sadalījums				
No	Līdz					1. vieta	2. vieta	3. vieta (x2)	5. vieta (x4)	9. vieta (x8)
1	8	20-160		20%	80%	50%	30%			
9	12	180	45	25	110	50	30	15		
13	16	260	65	40	155	75	40	20		
17	20	340	85	50	210	110	50	25		
21	24	420	105	50	265	120	55	25	10	
25	28	500	125	50	325	135	60	35	15	
29	32	580	145	50	385	155	70	40	20	
33	36	660	165	75	420	170	80	45	20	
37	40	740	185	75	480	190	90	50	25	
41	44	820	205	75	540	220	110	55	25	
45	48	900	225	75	600	240	120	60	30	
49	52	980	245	100	635	260	125	65	30	
53	56	1060	265	100	695	280	135	70	35	
57	60	1140	285	100	755	310	150	75	35	
61	64	1220	305	100	815	340	155	80	40	
65	72	1300	325	100	875	320	155	80	40	10
73	80	1460	365	100	995	350	175	85	45	15
81	88	1620	405	100	1115	400	195	90	45	20
89	96	1780	445	100	1235	450	225	100	50	20
97	104	1940	485	100	1355	495	240	110	50	25
105	112	2100	525	100	1475	550	265	120	55	25



Reitings

PDL reitings ietver spēlētāja saņemto naudu no PDL posmu balvu fondiem par ieņemtajām vietām katrā posmā. Spēlētājs ar lielākajiem ieņēmumiem ir augstāk reitingā.

Tā, kā balvu fonds katrā posmā var atšķirties atkarībā no dalībnieku skaita, tad turnīros ar lielāku dalībnieku kaitu ir iespējams nopelnīt vairāk naudas, kas atspoguļojas arī reitingā.

Sezonas gala reitings, kas tiks izmantots par pamatu nākamās sezonas izsēšanai, kā arī sezonas labākā spēlētāja noteikšanai, tiek veidots summējot ieņēmumus PDL sešos posmos un PDL fināla turnīrā.

Kvalifikācijas turnīros ieņemtās vietas netiek atspoguļotas PDL sezonas reitingā.

Sacensību organizatori un tiesneši

Sacensību organizators - atbildīgais par sacensību norisi ir Šautriņu mešanas sporta klubs "Asās Adatas". Sacensību organizatoru pārstāv Žanis Buklovskis un Jurijs Botvinko.

Sacensību galvenais tiesnesis tiks publicēts pirms katra posma un to noteiks sacensību organizators.

Kontaktinformācija

Ja rodas jautājumi vai komentāri, tad var sazināties rakstot uz pdl@paddydarts.lv



Sacensību kopējie noteikumi

1. Vispārējie noteikumi

- 1.1. Visiem sacensību dalībniekiem un citām personām ir saistoši šie noteikumi un jāizturas ar cieņu pret šautriņu mešanas sporta veidu.
- 1.2. Spēlētājiem ir vienmēr jāsadarbojas ar sacensību organizatoriem tādējādi palīdzot attīstīt šautriņu mešanas sporta veidu un ceļot tā prestižu.
- 1.3. Spēlētājiem ir saistošas visas sacensību organizatoru, galvenā tiesneša un tā palīgu sniegtās instrukcijas un norādījumi, ja tie ir pamatoti un saprātīgi.
- 1.4. Spēlētājiem katrā spēlē un turnīrā ir jāspēlē ar maksimālu atdevi cik vien spēj un jāpabeidz katru iesākto spēli. Ja spēlētājs apzināti padodas vai neturpina cīņu, tad tas tiek uzskatīts par šo noteikumu pārkāpumu un necienīgu attieksmi pret šautriņu mešanas sporta veidu.
- 1.5. Spēlētājiem aizliegts piedalīties derībās vai likt likmes uz sevi vai citiem spēlētājiem turnīros kuros paši piedalās.
- 1.6. Spēlētājiem aizliegts pirms sacensībām vai to laikā vienoties par rezultātiem vai izdevīgāku situāciju, kā arī savstarpēji dalīties ar balvu fondu tādējādi ietekmējot spēļu rezultātus.
- 1.7. Spēlētājiem vai sacensību apmeklētājiem ir aizliegts izturēties tā, ka no šīs rīcības būtu iespējams noprast centienus veikt sarunātas spēles pirms sacensībām, sacensību laikā un pēc sacensībām.
- 1.8. Spēlētāji ir atbildīgi par saviem uzaicinātajiem apmeklētājiem un to rīcību neatkarīgi no tā vai spēlētājs tajā mirklī ir kopā vai atsevišķi no apmeklētāja.
- 1.9. Jebkuram spēlētājam vai apmeklētājam, kuram saskaņā ar šiem noteikumiem pamatoti no organizatoru vai galvenā tiesneša puses tiek lūgts pamest sacensību zāli vai tiek doti citi norādījumi, tas ir jādara nekavējoties.
- 1.10. Visiem spēlētājiem un sacensību apmeklētājiem ir strikti jāievēro šos noteikumus. Jebkādi pārkāpumi tiks izskatīti no organizatoru puses atbilstoši šiem noteikumiem.
- 1.11. Organizatori var grozīt vai mainīt šos noteikumus un šīs izmaiņas ir saistošas visiem spēlētājiem un apmeklētājiem no izmaiņu publicēšanas brīža.
- 1.12. Sacensībās var piedalīties spēlētāji, kuri nav jaunāki par pilniem 16 (sešpadsmit) gadiem.
- 1.13. Sacensību dalībnieki paši ir atbildīgi par savu veselības stāvokli.

2. Spēlētāju atbildības

- 2.1. Ikviena spēlētāja pienākums ir ievērot sacensību noteikumus un ievērot sacensību organizatora, galvenā tiesneša vai tā palīgu sniegtos norādījumus.
- 2.2. Ikvienam spēlētājam ir pienākums ziņot sacensību organizatoram, galvenajam tiesnesim vai tiesneša palīgam gadījumos, ja no citu spēlētāju puses tiek novērotas darbības, kas liecina par vēlmi ietekmēt spēles rezultātu un/vai tās iznākumu, kā arī sadarboties šo incidentu izmeklēšanā sniedzot visu esošo informāciju.



- 2.3. Ikviens spēlētāja pienākums ir izturēties ar cieņu pret šautriņu mešanas sporta veidu, spēlētājiem, organizatoriem, galveno tiesnesi, tā palīgiem un sacensību apmeklētājiem.
- 2.4. Katra spēlētāja pienākums ir sadarboties ar sacensību organizatoru, galveno tiesnesi vai tā palīgiem šo noteikumu pārkāpumu izmeklēšanā.

3. Vispārējie spēļu noteikumi

- 3.1. Katram spēlētājam ir jābūt savām šautrām, kuras nevar pārsniegt 30,5 cm garumu un sver ne vairāk kā 50 gramus katra. Katra šautra sastāv no adatas, kura ir piestiprināta barelim. Bareļa aizmugurējā daļā ir piestiprināta aste ar spārniem (atsevišķas detaļas).
- 3.2. Ikviens spēlētājs, kurš neievēro šos noteikumus sacensību laikā vai pēc tām var tikt diskvalificēts uz laiku vai pavisam atkarībā no organizatora lēmuma.
- 3.3. Jebkādas šo noteikumu interpretācijas ir iespējamās tikai no sacensību organizatora puses un šīs interpretācijas ir galējas un saistošas visiem.
- 3.4. Jebkādi gadījumi, kuri nav iekļauti šajos noteikumos tiek izvērtēti no sacensību organizatora puses un tā lēmums ir galīgs un saistošs visiem.
- 3.5. Jebkurš spēlētājs kurš tiks atzīts par vainīgu apzinātā lega, spēles vai seta zaudēšanā tiks diskvalificēts no sacensībām un tam var tikt piemērots papildus sods par ko lemj sacensību organizators.
- 3.6. Ja spēlētājs bez saskaņošanas ar organizatoru nepiedalās apbalvošanas ceremonijā, tad šis spēlētājs zaudē tiesības saņemt naudas vai citas izcīnītās balvas.
- 3.7. Ja spēlētājs neievēro sacensību noteikumus vai nepabeidz/nepiedalās visās plānotajās spēlēs ieskaitot finālus, tad šis spēlētājs zaudē tiesības saņemt naudas vai citas izcīnītās balvas.
- 3.8. Ja sacensību organizatoram rodas papildus izdevumus sakarā ar to, ka spēlētājs neievēro šos noteikumus, tad šim spēlētājam ir jāsedz šie organizatoriem radītie papildus izdevumi.

4. Mešanas noteikumi

- 4.1. Spēlētājs metienu var izdarīt tikai no stāvus pozīcijas izņemot, ja to liedz invaliditāte vai fiziskas traumas, dēļ kurām spēlētājam ir jāieņem citāda pozīcija (ratiņ krēsls vai kāds cits atbalsts)
- 4.2. Katrai šautrai jābūt izmestai apdomīgi un pa vienai. Metiens veicams tikai ar roku.
- 4.3. Vienā piegājienā drīkst izmest tikai trīs šautras vienu pēc otras.
- 4.4. Ja piegājiena laikā spēlētājs pieskaras kaut vienai šautrai, kura atrodas mērķī, tad piegājiens tiek uzskatīts par pabeigtu.
- 4.5. Šautras, kuras ir atlēkušas vai izkritušas no mērķa - netiek pārņemtas.
- 4.6. Šautras, kuras ir izkritušas no mērķa pirms piegājiena ir noslēdzies vai pirms spēlētājs tās ir paņēmis – netiek ieskaitītas.

5. Sākums un nobeigums

- 5.1. Katrs legs vai spēle jāsāk ar parasto sākumu sākot no 501. Spēlētājam tikai jātrāpa mērķī līdz dubulto sektoru ārējai stīpai.



- 5.2. Katru spēli vai legu ir jāpabeidz ar dubulto nobeigumu. Lai pabeigtu un vinnētu spēlētājam šautra ir jāiemet dubultajā sektorā vai bullī (iekšējais centrs). Dubultajam sektoram ar kuru jāpabeidz ir jābūt pusei no atlikušā skaitļa (Ja ir atlicis 40, tad jāpabeidz ar segmenta 20 dubulto sektoru).
- 5.3. Iekšējais centrs tiek skaitīts kā 50 punkti. Ja lai pabeigtu un vinnētu legu vai spēli ir nepieciešami 50 punkti, tad iekšējais centrs tiek rēķināt kā segmenta 25 dubultais sektors.
- 5.4. Ja spēlētājs ir iemeties vairāk punktus nekā atlicis, lai vinnētu legu vai spēli, vai arī tik cik atlicis bez dubultā nobeiguma, vai atstājis rezultātu viens, tad metiens netiek ieskaitīts un rezultāts paliek tāds pats, kā pirms šī piegājiena.
- 5.5. Ja tiesnesis nosauc „Spēle”, „Sets” vai „Legs” tad rezultāts tiek ieskaitīts tikai tad, ja legs vai spēle ir pabeigta ar pareizo nobeigumu un šautras paliek mērķī līdz brīdim, kad spēlētājs tās izņem no mērķa, arī pēc tam, kad tiesnesis jau ir nosaucis „Spēle”, „Sets” vai „Legs”.
- 5.6. Ja tiesnesis ir kļūdaini nosaucis „Spēle”, „Sets” vai „Legs”, tad spēlētājam ir tiesības turpināt piegājienu izņemot, ja ir izņemtas visas trīs šautras.
- 5.7. Ja tiesnesis ir nokļūdījis nosaucot „Spēle”, „Sets” vai „Legs” kā minēts punktā 5.6. un spēlētājs ir izvilcis kādu no šautrām no mērķa, tad ja šis spēlētājs nebija izmetis visas trīs šautras, tiesnesis izņemtās šautras ievieto atpakaļ iepriekšējās vietās, cik nu precīzi tas ir iespējams, un ļauj spēlētājam turpināt metienu.
- 5.8. Jebkura kļūdaini izņemta šautra pēc „Spēle”, „Sets” vai „Legs” nosaukšanas netiek skaitīta, tā, kā spēle ir jau noslēgta.
- 5.9. No spēles tiesneša nedrīkst sekot nekādas norādes par to kādu dubulto sektoru ir nepieciešams iemest. Tiesnesis drīkst norādīt tikai cik ir atlicis, piemēram “atlicis 40”, bet nedrīkst teikt “dubultais 20”.
- 5.10. Pirmais spēlētājs kurš nodzēs 501 līdz nullē iemetot nepieciešamo dubulto sektoru, spēles beigās, ir attiecīgā lega, seta vai spēles uzvarētājs.

6. Punktu skaitīšana

- 6.1. Šautra tiek ieskaitīta tikai tad, ja šautra ir mērķī vai ar adatu pieskaras mērķa virsmai pēc piegājiena beigām un rezultāts tiek saskaitīts un pierakstīts. Ieskaita tikai tās šautras, kuras ir iedūrušās vai pieskaras mērķa virsmai no iekšpuses ārējai dubulto sektoru stīpai.
- 6.2. Pie rezultāta tiek pieskaitīts attiecīgs punktu skaits no segmenta kur šautras adata ir iedūrusies vai pieskaras mērķa virsmai.
- 6.3. Šautras pēc metiena ir jāizņem no mērķa, bet tikai tad, kad saucējs ir nosaucis rezultātu (ja tāds ir) un rezultāts ir pierakstīts.
- 6.4. Protesti par iemesto rezultātu netiek pieņemti, ja šautras tiek izņemtas no mērķa pirms rezultāts ir pierakstīts.
- 6.5. Visus pierakstus un atlikumus ir jāpārbauda gan tiesnesim, gan saucējam (ja tāds ir), gan spēlētājiem pēc katra piegājiena un korekcijas var tikt veiktas līdz nākamajam piegājenam.



- 6.6. Spēlētājs var lūgt pārbaudīt un koriģēt viņa iemesto rezultātu vai atlikumu līdz savam nākamajam piegājenam un tikai par iepriekšējo piegājienu.
- 6.7. Lūgums pārbaudīt vai koriģēt pierakstus jāveic līdz nākamajam spēlētāja, kura rezultāts ir pārbaudāms, piegājenam un nedrīkst tikt veikts no mirkļa kad otrs spēlētājs ir piegājis pie metiena līnijas, lai veiktu savu metienu un līdz šis spēlētājs nav pabeidzis savu piegājienu vai arī tas tiks traktēts, kā nespportiska uzvedība.
- 6.8. Jebkādu kļūdu aprēķinu pierakstam ir jāpaliek nemainīgam līdz tas tiek izlabots pirms spēlētāja, kura rezultātā ir kļūda, nākamajam metienam.
- 6.9. Aktuālajam rezultātam ir jābūt pierakstītam redzamā vietā spēlētāju un tiesneša priekšā.
- 6.10. Nedrīkst būt nekādas norādes par nepieciešamo dubulto sektoru nedz no tiesnešu, nedz rezultātu saucēja (ja tāds ir) vai citu spēlētāju un apmeklētāju puses.
- 6.11. Tiesnesis pieņem visus nepieciešamos lēmumus spēles laikā pamatojoties uz šiem noteikumiem. Neskaidrību gadījumā tiesnesis ir tiesīgs konsultēties ar galveno sacensību tiesnesi vai sacensību organizatoru pirms pieņemt galējo lēmumu strīdīgos jautājumos.

7. Reģistrēšanās un dalība sacensībās

- 7.1. Visiem spēlētājiem, kuri vēlas piedalīties sacensībās ir jāveic pieteikšanās līdz organizatoru noteiktajam pieteikumu pieņemšanas datumam.
- 7.2. Visiem spēlētājiem, kuri ir pieteikušies sacensībām ir jāveic dalības maksas iemaksas līdz organizatoru noteiktajam datumam un laikam.
- 7.3. Visiem spēlētājiem, kuri ir pieteikušies noteiktajām sacensībām ir jāveic reģistrēšanās dalībai līdz organizatoru noteiktajam datumam un laikam (pamatā līdz noteiktam laikam sacensību dienā pirms sacensību sākuma).
- 7.4. Ja spēlētājs, kurš ir pieteicies sacensībām, un veicis dalības maksas iemaksu, neveic reģistrēšanos līdz noteiktam laikam, tad šis spēlētājs tiek diskvalificēts no šīm sacensībām un dalības maksa netiek atmaksāta.
- 7.5. Ja spēlētājs neierodas uz spēli, izņemot, ja tas ir saskaņots ar sacensību organizatoru vai galveno tiesnesi, tad tam tiek ieskaitīts zaudējums un dalības maksa turnīrā netiek atmaksāta.
- 7.6. Spēlētājam ir jāierodas laicīgi uz spēli vai tiesāt pie mērķa pie kura ir noteikts. Ja spēlētājs neierodas noteiktā laikā un/vai vietā, tad tas var tikt diskvalificēts, kā arī tam var tikt piemēroti citi sodi par ko lemj sacensību organizators.
- 7.7. Iepriekš diskvalificēti spēlētāji, ja tiem ir noteikti papildus sodi netiks pieņemti (reģistrēti) dalībai sacensībās līdz pilnīgai soda sankciju izpildei.
- 7.8. Spēlētāju aizstāšanas sacensībās vai pirms tām nav atļautas un netiks pieņemtas.



8. Mešanas secība

- 8.1. Spēles sākēju un mešanas secību nosaka metot pa centru.
- 8.2. Tas kurš vinnē metienos pa centru izcīna tiesības sākt pirmo legu vai setu, kā arī mest pirmajam visos attiecīgās spēles nepāra legos ieskaitot pēdējo un izšķirošo legu.
- 8.3. Ja spēles laikā tiek sajaukta spēlētāju mešanas secība, tad attiecīgais legs tiek apturēt un pārspēlēts ievērojot pareizo mešanas secību.
- 8.4. Ja legs ir pabeigts neievērojot pareizo mešanas secību, tad rezultāts paliek nemainīgs, bet nākamo legu ir jāsāk pareizajā mešanas secībā.
- 8.5. Lai noteiktu, kurš spēlētājs sāks spēli, tad abi spēlētāji met pa centru. Pirmais pa centru met tas spēlētājs, kurš izslēgšanas spēļu tabulā ir minēts pirmais. Skaitās tikai Centra (25) vai Buļļa (50) sektori. Pēc katra metiena šautra tiek izņemta no mērķa.
- 8.6. Ja abi spēlētāji ir iemetuši līdzīgi, tad tiek veikta atkārtota mešana pa centru apgrieztā secībā. Tas spēlētājs, kurš meta, kā otrais nākamajā kārtā met, kā pirmais.
- 8.7. Pārmešana notiek, ja abi spēlētāji nav trāpījuši nedz Centra (25) nedz Buļļa (50) sektorā vai abi ir trāpījuši Centra (25) sektorā vai abi ir iemetuši Buļļa (50) sektorā vienas metiena sērijas ietvaros.
- 8.8. Ja viens spēlētājs ir iemetis Bulli un otrs ārpus centra vai Centra sektorā, tad spēli sāk, tas kurš iemeta Buļļa sektoru.
- 8.9. Ja viens spēlētājs ir iemetis Centra sektorā un otrs ārpus centra sektora, tad spēli sāk, tas kurš iemeta Centra sektorā.

9. Turnīra noteikumi

- 9.1. Turnīra laikā visiem spēlētājiem ir jāievēro turnīra organizatoru noteikumi un turnīra norisi vada sacensību galvenais tiesnesis un tā palīgi.
- 9.2. Spēles norises vietā drīkst atrasties tikai tiesnesis, rezultātu saucējs un spēlētāji, kuriem ir jāpiedalās šajā spēlē.
- 9.3. Tikai spēles tiesnešiem un rezultātu saucējam atļauts spēles laikā atrasties spēlētāju priekšā.
- 9.4. Tiesnešiem, kuri atrodas spēlētāju priekšā jāveic iespējami minimālas kustības metienu laikā. Tiesnešiem kategoriski aizliegts smēķēt vai dzert jebkāds dzērienus spēles laikā.
- 9.5. Spēlētāja oponentam ir jāstāv ne tuvāk kā 1m aiz spēlētāja muguras, lai tīši vai netīši netraucētu spēlētājam, kurš atrodas pie metiena līnijas.
- 9.6. Spēles laikā visiem ir jāievēro klusums un tikai spēlētājs pie metiena līnijas drīkst vērsties pie attiecīgās spēles tiesneša. Nav atļauti jebkādi uzsaucieni no citu spēlētāju un apmeklētāju puses spēles laikā.
- 9.7. Visiem spēlētājiem spēļu laikā ir jāievēro godīgas spēles principi un jāizturas ar cieņu pret otru spēlētāju. Nedrīkst veikt skaļus izsaucienus spēles laikā pat ja tajā mirklī netiek veikts metiens.
- 9.8. Jebkurš spēlētājs, kurš pārkāpj šo noteikumu 9.6. un 9.7. punktus pirmajā reizē tiek brīdināts no tiesneša puses. Pēc atkārtotas šo noteikumu pārkāpšanas spēlētājs var tikt diskvalificēts no sacensībām. Vēršanās pie tiesneša izsakot aizrādījumu, protestu vai lūgums veikt korekcijas mierīgā un pamatotā veidā netiek uzskatīts par šo noteikumu pārkāpumu.



- 9.9. Spēlētājam, kurš atrodas pie metiena līnijas sava metiena brīdī ir tiesības konsultēties ar tiesnesi par to cik ir iemests un cik ir atlicis. Tai pat laikā nedrīkst tikt izteikti ieteikumi attiecībā uz to, kā jāveic metiens vai spēles nobeigums.
- 9.10. Pēc lega, seta vai spēles beigām nevar tikt veiktas nekādas pierakstīto aprēķinu izmaiņas.
- 9.11. Jebkuri protesti attiecībā uz rezultātu drīkst tikt veikti ne vēlāk kā līdz tā spēlētāja, kura rezultātā ir kļūda, nākamajam metienam. Ja spēlētājs ir izmetis vismaz vienu šautru, korekcijas aprēķinos nedrīkst tikt veiktas.
- 9.12. Jebkādi protesti spēles laikā tiek risināti ar attiecīgās spēles tiesnesi un var tikt piesaistīts arī sacensību galvenais tiesnesis vai tā palīgi. Lēmumam jābūt pieņemtam uzreiz un uz vietas pirms tiek atļauts turpināt spēli. Jebkādi vēlāki protesti netiek pieņemti.
- 9.13. Ja spēlētāja inventārs tiek bojāts spēles laikā, tad spēlētājam var tikt piešķirts adekvāts laiks, lai novērstu bojājumus tiesneša uzraudzībā un varētu turpināt spēli. Ekipējuma labošana veicama spēlēs vietā.
- 9.14. Ja spēlētājam ir pamatots iemesls, tiesnesis var atļaut šim spēlētājam pamest spēļu vietu ne ilgāk, kā uz 5 minūtēm vai ilgāk, ja tam ir pamatots iemesls. Šādu pārtraukumu drīkst piešķirt tikai starp legiem vai setiem un tas pilnībā ir spēles tiesneša lēmums.
- 9.15. Spēlētājiem ir aizliegts lamāties, bjaustīties, izturēties izaicinoši, aizvainojoši un agresīvi, kā arī fiziski aizskart citus spēlētājus vai apmeklētājus. Šāda uzvedība tiek uzskatīta par "nesportisku" un grauj šautriņu mešanas sporta veida reputāciju. Pret šiem spēlētājiem tiks vērstas disciplināras sankcijas no sacensību organizatoriem, kas var būt brīdinājums, diskvalifikācija uz vienu vai vairākām spēlēm, turnīru vai laiku un/vai naudas sodi.

10. Spēlētāju apģērbs

- 10.1. Spēlētāji nedrīkst būt ģērbti džinsu apģērbā: nav atļautas bikses vai svārki kas izgatavoti no džinsu, ādas vai velveta materiāla vai ir veidoti džinsu stilā. Šie ierobežojumi attiecas arī uz jebkāda veida darba apģērbu.
- 10.2. Apaviem ir jābūt slēgta tipa kurpēm un tiem ir jābūt uzvilktiem visu sacensību laiku. Dažādas mirgojošas iekārtas un luminiscējošas detaļas nav pieļaujamas. Citādi apavi ir pieļaujami tikai ar rakstisku kvalificēta medicīnas speciālista slēdzienu.
- 10.3. Galīgais lēmums par apģērba un/vai apavu atbilstību pieder sacensību galvenajam tiesnesim un/vai sacensību organizatoram un tas nav apstrīdams.
- 10.4. Jebkādi nepieņemami apģērbi vai apavi ir jānomaina pirms spēlētājs uzsāk spēles.
- 10.5. Nav atļauts spēļu laikā izmantot galvassegas bez sacensību organizatoru atļaujas. Izņēmumi var būt medicīniskos vai reliģiozos gadījumos pamatojoties uz spēlētāja rakstisku pieteikumu pirms sacensībām.
- 10.6. Spēlētājiem spēļu vai apbalvošanas laikā nav atļauts vilkt jebkādas apģērbus pa virsu spēļu formai.
- 10.7. Spēlētājiem ir atļauts izmantot sviedru aproces.



- 10.8. Nav atļauts izmantot jebkādas austiņas sacensību laikā bez sacensību organizatoru atļaujas. Vienīgi ir pieļaujams lietot dzirdes aparātus.
- 10.9. Ikviens spēlētājs, kurš atteiksies ievērot sacensību organizatoru noteikumus, nevarēs piedalīties sacensībās.

11. Smēķēšana, alkohols un citas apreibinošas vielas

- 11.1. Smēķēšana, alkohola vai citu apreibinošo vielu lietošana spēļu laikā ir aizliegta spēlētājiem un/vai tiesnešiem.
- 11.2. Spēļu laikā spēlētāji drīkst dzert tikai ūdeni.
- 11.3. Spēlētāji manāmā alkohola reibumā vai apreibinošo vielu iespaidā netiks pielaisti pie spēlēm un tiks diskvalificēti no sacensībām.
- 11.4. Par alkohola reibuma vai citu apreibinošu vielu pakāpi lēmumus ir tiesīgi pieņemt galvenais tiesnesis un/vai sacensību organizators neveicot attiecīgos mērījumus.
- 11.5. Punktu 11.1., 11.3. pārkāpumus izskatīs sacensību organizators un var tikt piespriesti papildus disciplināri sodi.

12. Anti-Dopinga noteikumi

- 12.1. Visiem sacensību dalībniekiem ir saistoši ievērot Pasaules Antidopinga kodeksu saskaņā ar Valsts Sporta medicīnas centra (<http://www.vsmc.gov.lv/>) informāciju.
- 12.2. Tai pat laikā tā ir katra spēlētāja individuāla atbildība rūpēties par to, ka spēlētājs ir tiesīgs un drīkst piedalīties sacensībās ievērojot godīgas spēles principus.

13. Noteikumu koriģēšana un papildinājumi

- 13.1. Sacensību organizators patur tiesības jebkurā brīdī mainīt un papildināt šo noteikumus, ja tas ir nepieciešams par to informējot organizatora mājas lapā un šie noteikumi ir saistoši visiem spēlētājiem no to publicēšanas brīža.

14. Disciplināro pārkāpumu izskatīšana un sodi

- 14.1. Sacensību disciplināros pārkāpumus izskata un izvērtē sacensību organizatora Šautriņu mešanas sporta kluba "Asās Adatas" pārstāvji Žanis Buklovskis un Jurijs Botvinko, kuri ir disciplinārās komisijas dalībnieki.
- 14.2. Disciplinārā komisijas pienākumi ir sekojoši:
 - 14.2.1. Disciplināro pārkāpumu izskatīšana un izvērtēšana saskaņā ar sacensību noteikumiem.
 - 14.2.2. Spēlētāju vai apmeklētāju, kuri ir pārkāpuši noteikumus, skaidrojumu pieņemšana un izskatīšana.
 - 14.2.3. Citu spēlētāju un galvenā tiesneša vai tiesneša palīgu skaidrojumu izskatīšana saskaņā ar kāda spēlētāja pārkāpumiem.
 - 14.2.4. Spēlētāju atstādināšana no sacensībām pirms lietas izskatīšanas un disciplinārā soda noteikšanas, ja spēlētāja uzvedībā un rīcībā



tiek novērotas tādas darbības, kuras ir pretrunā ar šiem noteikumiem. Un bez izskatīšanas nav pamata veikt spēlētāja diskvalifikāciju, taču spēlētāja rīcība apdraud tālāko sacensību norisi atbilstoši noteikumiem un grauj šautriņu mešanas sporta veida prestižu.

- 14.2.5. Izteikt spēlētājiem oficiālus brīdinājumus vai noteikt spēlētāju diskvalifikācijas vai noteikt spēlētājiem naudas sodus par šo sacensību noteikumu pārkāpumiem liedzot piedalīties sacensībās līdz soda naudas nomaksai.
- 14.2.6. Uz klausīt un izskatīt pamatotus iebildumus un protestus par pieņemtajiem disciplinārajiem sodiem un/vai naudas sodiem un diskvalifikācijām.
- 14.2.7. Publicēt visus disciplinārās komisijas izskatītos gadījumus un lēmumus, kā arī informēt iesaistītās puses nosūtot lēmumu e-pastā.
- 14.3. Disciplināro lietu ierosināšanas un izskatīšanas process:
 - 14.3.1. Disciplinārās lietas tiek izskatītas 10 darba dienu laikā pēc sacensībām vai pieteikuma saņemšanas.
 - 14.3.2. Sacensībās konstatētos pārkāpumus disciplinārai komisijai iesniedz sacensību galvenais tiesnesis uzreiz pēc sacensībām.
 - 14.3.3. Spēlētāju rakstiskus pieteikumus par pārkāpumiem sacensībās pieņem ne vēlāk, kā 3 darba dienu laikā pēc sacensību beigām.
 - 14.3.4. Disciplinārā komisija var pieprasīt skaidrojumus no iesaistītajām pusēm, kurām jāsniedz skaidrojums 5 darba dienu laikā.
 - 14.3.5. Disciplinārā komisija izvērtē pieteikumus un skaidrojumus un pieņem gala lēmumu 5 darba dienu laikā pēc skaidrojuma saņemšanas vai skaidrojuma iesniegšanas termiņa.
 - 14.3.6. Spēlētājs, kuram ir piešķirts disciplinārais sods var to pārsūdzēt 10 darba dienu laikā no lēmuma pieņemšanas datuma iesniedzot pamatotu rakstisku protestu.
 - 14.3.7. Šādi protesti tiek izskatīti 10 darba dienu laikā un Disciplinārās komisijas lēmums pēc protesta izskatīšanas ir galējs un nevar tikt noprotēts atkārtoti.
 - 14.3.8. Spēlētāji kuri ir saņēmuši disciplināro sodu nevar piedalīties sacensībās līdz soda izciešanai vai piemēroto naudas sodu nomaksai.
- 14.4. Disciplinārie sodi un to piemērošana:
 - 14.4.1. Disciplinārie sodi var būt sekojoši:
 - 14.4.1.1. vienreizējs brīdinājums ar vai bez nosacījumiem;
 - 14.4.1.2. spēlētāja diskvalifikācija uz noteiktu laiku vai uz noteiktiem turnīriem;
 - 14.4.1.3. spēlētāja mūža diskvalifikācija ar vai bez iespējām tikt atjaunotam vai ar noteiktiem nosacījumiem;
 - 14.4.1.4. soda nauda;
 - 14.4.1.5. cita veida soda sankcijas, ja disciplinārā komisija lemj par tādām atkarībā no pārkāpuma nopietnības.
 - 14.4.2. Disciplināro sodu apmēri:
 - 14.4.2.1. Pamatā nelieliem pārkāpumiem sākotnēji tiks piemēroti brīdinājumi, bet pēc atkārtota tāda paša pārkāpuma jau var tikt piemērotas diskvalifikācijas un naudas sodi.



- 14.4.2.2. Smagākiem pārkāpumiem dēļ kuriem sekoja spēlētāja diskvalifikācija sacensību laikā var tikt piemērots atsevišķs disciplinārais sods vai sodu kombinācija.
- 14.4.2.3. Brīdinājumi tiek izteikti uz noteiktu laiku. Ja pārkāpums šajā laikā notiek atkārtoti, tad tiek piemērots diskvalifikācijas, soda naudas vai cits sods atkarībā no pārkāpuma nopietnības. Brīdinājumu var saņemt gan spēlētāji gan apmeklētāji, ja neievēro sacensību noteikumus un piemēram iesaistās svešā spēlē vai veic diskusijas pretinieka metiena brīdī.
- 14.4.2.4. Ja spēlētājs sacensību laikā izturējies necienīgi, bļautījies un/vai aizskāris citus spēlētājus un/vai apmeklētājus un ticis diskvalificēts no sacensībām, tad sākotnēji tiek noteikts naudas sods 25 (divdesmit piecu) eiro apmērā un nākamajās sacensībās spēlētājs var piedalīties tikai pēc soda naudas nomaksas. Pēc atkārtota pārkāpuma sezonas laikā, tiek noteikts naudas sods 50 (piecdesmit) eiro apmērā. Pēc trešā šāda pārkāpuma tiek noteikts naudas sods 100 (viens simts) eiro apmērā un diskvalifikācija uz laiku. Ja disciplinārā komisija izvērtējot apstākļus konstatē, ka pārkāpums ir bijis ļoti nopietns, tad var tikt piemēroti arī bargāki sodi neskatoties uz to kurš tas ir pārkāpums pēc kārtas.
- 14.4.2.5. Ja spēlētājs sacensību laikā ir ticis diskvalificēts par smēķēšanas, alkohola vai citu apreibinošu vielu lietošanas pārkāpumiem, tad sākotnēji tiek noteikts naudas sods 25 (divdesmit piecu) eiro apmērā un nākamajās sacensībās spēlētājs var piedalīties tikai pēc soda naudas nomaksas. Pēc atkārtota pārkāpuma sezonas laikā, tiek noteikts naudas sods 50 (piecdesmit) eiro apmērā. Pēc trešā šāda pārkāpuma tiek noteikts naudas sods 100 (viens simts) eiro apmērā un diskvalifikācija uz laiku. Ja disciplinārā komisija izvērtējot apstākļus konstatē, ka pārkāpums ir bijis ļoti nopietns, tad var tikt piemēroti arī bargāki sodi neskatoties uz to kurš tas ir pārkāpums pēc kārtas.
- 14.4.2.6. Ja spēlētājs par sacensību noteikumu neievērošanu ir ticis diskvalificēts, tad tas nesaņem naudas balvu par ieņemto vietu un tā rezultāti turnīrā tiek anulēti.
- 14.4.2.7. Disciplinārā komisija ir tiesīga pieņemt arī citādus lēmumus attiecībā uz sodiem un to apmēriem attiecīgi to pamatojot un sodam ir jābūt samērīgam pret izdarīto pārkāpumu.